

## คำชี้แจงการปรับงบประมาณ

ข้าพเจ้า นายก้องศักดิ์ ยอดมณี หัวหน้าโครงการ ทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว  
รหัสโครงการ PR64010286 หน่วยงานที่เสนอ สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย  
ได้พิจารณารายการ ปรับงบประมาณ ตามที่คณะทำงานฯ ได้พิจารณาแล้ว ขอชี้แจงว่า

- สามารถดำเนินการได้ ตามความเห็นคณะทำงานฯ
- สามารถดำเนินการได้ตามงบประมาณรวม แต่ขอให้พิจารณาปรับเปลี่ยนเพิ่มเติมดังต่อไปนี้

.....  
.....  
✓ ไม่สามารถดำเนินการได้หรือการปรับงบประมาณดังกล่าวจะทำให้กระทบกับผลผลิตหรือการดำเนินงาน จึงขอให้กองทุนฯ พิจารณาเพิ่มเติม เนื่องจาก การดำเนินงานต้องประสานกับสมาคมกีฬาต่างๆ ซึ่งมีความเฉพาะในการเล่นและจัดการแข่งขัน ประกอบกับการจัดเตรียมอุปกรณ์และระบบการเชื่อมโยงในการเผยแพร่และถ่ายทอดการแข่งขันกีฬาทางสถานีโทรทัศน์ จึงต้องใช้วงเงินงบประมาณที่เพียงพอ

ลงชื่อ.....  
( นายก้องศักดิ์ ยอดมณี )

หัวหน้าโครงการ

วันที่ 17 สิงหาคม 2564

## ประเด็นสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

รหัสโครงการ : PR64010286

ชื่อโครงการ : การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

หน่วยงาน : สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

งบประมาณ : 180,000,000 บาท

---

ขอข้อมูลเพิ่มเติม เพื่อประกอบการพิจารณา โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. โปรดชี้แจงว่าในขอบเขตงานของการดำเนินงานโครงการนี้ส่วนใดที่เป็นการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ที่เป็นไปตามวัตถุประสงค์ของการให้ทุนตามมาตรา 26 (1) ส่งเสริม สนับสนุน หรือให้ความช่วยเหลือหน่วยงานของรัฐและเอกชนหรือบุคคลทั่วไป ในการดำเนินการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ทั้งนี้การส่งเสริม สนับสนุน หรือให้ความช่วยเหลือดังกล่าวต้องมีวัตถุประสงค์เพื่อประโยชน์ต่อการให้บริการสาธารณะ และไม่เป็นการแสวงหากำไร โดยไม่เป็นการทำลายการแข่งขันอันพึงมีตามปกติวิสัยของกิจการภาคเอกชน

ตอบ : การกีฬาแห่งประเทศไทย ดำเนินโครงการทดลองออกอากาศโทรทัศน์ภาคพื้นดินระบบดิจิทัล ประเภทบริการสาธารณะ โดยไม่มีวัตถุประสงค์ในการแสวงหากำไร วัตถุประสงค์หลักในการดำเนินโครงการ เพื่อเป็นบริการสาธารณะ สำหรับ เยาวชน ประชาชนทั่วไป บุคลากรกีฬา สมาคมกีฬาแห่งประเทศไทย และ สมาคมกีฬาแห่งจังหวัด กว่า 88 สมาคม เพื่อให้มีพื้นที่ในการเผยแพร่เนื้อหาทางการกีฬา อาทิ กีฬาแห่งชาติ กีฬาคนพิการแห่งชาติ กีฬาเยาวชนแห่งชาติ รวมถึงรายการแข่งขันกีฬาที่จัดโดยสมาคมต่างๆ ทั้ง 88 สมาคม ในทุกระดับ ตั้งแต่ระดับภูมิภาค จนถึงระดับประเทศ เพื่อส่งเสริมยุทธศาสตร์ชาติเรื่องการให้กีฬาเป็นวิถีชีวิต อีกทั้งยังส่งเสริมให้ประชาชนมีสุขภาพแข็งแรงลดงบประมาณด้านสาธารณสุขของชาติด้วย จึงมีแนวทางจะดำเนินการด้านการกีฬา 3 โครงการ ประกอบด้วย

1. การพัฒนาแพลตฟอร์มเพื่อการแข่งขันกีฬา (Sports Multi – Platform)

งบประมาณ 40,000,000 บาท

2. การพัฒนากีฬาทางระบบดิจิทัล (2 โครงการ)

- จัดกิจกรรมการแข่งขันกีฬา ผ่านช่องทางสื่อออนไลน์ภายใต้โครงการ Thailand Virtual Sports Festival งบประมาณ 6,500,000 บาท

- โครงการแข่งขันอีสปอร์ตเกมฟุตบอล efootball บนโทรศัพท์มือถือ  
งบประมาณ 15,400,000 บาท

3. การจัดการรายการด้านการกีฬา งบประมาณ 15,000,000 บาท

รวมเป็นงบประมาณทั้งสิ้น 76,900,000 บาท

## 1. การพัฒนาแพลตฟอร์มเพื่อการแข่งขันกีฬา (Sports Multi – Platform)

ปัจจุบันรายการกีฬาจำนวนมากไม่มีพื้นที่ในการออกอากาศ ไม่ว่าจะเป็น ฟุตบอล และ มวยไทย ดังนั้น กีฬาอื่นๆ เช่น เทนนิส ระดับเยาวชน ปิงปอง หรือ แม้กระทั่งรายการฟุตบอลเองมีจำนวนแข่งขันมากกว่า 500 แมตช์ โครงการนี้มีขอบเขตส่วนหนึ่งในการจัดทำ SPORT MULTI-PLATFORM ซึ่งสามารถทำการออกอากาศทั้งระบบ TV DIGITAL หรือ ONLINE CONTENT PLATFORM เพื่อเป็นที่รวบรวมเนื้อหาทางด้านกีฬา ให้ประชาชนที่สนใจได้เข้าถึงอย่างกว้างขวางมากขึ้น รวมถึงมี TV PLATFORM ที่มีเวลาออกอากาศเพื่อเผยแพร่และการบริหารจัดการผังเวลา โดยการแข่งขันแห่งประเทศไทย จะทำให้การนำเสนอกีฬาต่าง ๆ สามารถดำเนินการได้ครอบคลุมทุกชนิดกีฬามากขึ้น ช่องทีวีกีฬาสาธารณะ ระบบดิจิทัล จะรองรับการนำเสนอเนื้อหากีฬาทุกระดับ จากทุกสมาคมกีฬาในประเทศไทยเพื่อเป็นการให้บริการสาธารณะ ให้ประชาชนได้รับชมกีฬาที่ชอบได้อย่างทั่วถึง การกีฬาแห่งประเทศไทยมีแนวทางดำเนินการจัดเตรียม DIGITAL PLATFORM แบบ MULTICHANNEL เพื่อรองรับการถ่ายทอดสดการแข่งขันกีฬาแห่งชาติ กีฬาเยาวชนแห่งชาติ และกีฬาอื่นๆ นอกจากนี้การดำเนินการด้านเนื้อหาการกีฬา จะเน้นเรื่องการสร้างแรงบันดาลใจ การให้ความรู้ และข้อมูลในแง่มุมต่างๆ ของหลากหลายชนิดกีฬา โดยนำเนื้อหาจากมหาวิทยาลัยกีฬาแห่งชาติ กรมพลศึกษา ที่มีโครงสร้างเนื้อหารายการด้านพัฒนาการสอน การอบรม และการฝึกสอน แก่นักกีฬาอยู่มากมายใน DIGITAL PLATFORM เพื่อส่งเสริมให้เยาวชน ประชาชน สามารถเข้าถึงแหล่งความรู้และวิธีปฏิบัติที่ถูกต้องได้ทันที หลังจากชมการถ่ายทอดสดกีฬาต่างๆ ทาง โทรทัศน์ภาคพื้นดิน โดยหมวดหมู่เนื้อหาจะส่งเสริมสำหรับทุกชนิดกีฬา และเพิ่มเติมรายการด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาที่บริหารจัดการโดยการแข่งขันแห่งประเทศไทย ให้มีองค์ความรู้ที่นำไปพัฒนาการฝึกซ้อมของเยาวชนได้อย่างทั่วถึง ภายใต้แนวคิด ONE SPORTS APPLICATION FOR ALL ATHELETE

### ฟังก์ชันการทำงานของ SPORT MULTI-PLATFORM ดังต่อไปนี้

- รองรับออกอากาศสดทั้งช่องทางโทรทัศน์, Facebook, Youtube และ Application
- รองรับทั้งสื่อวิดีโอ สื่อเนื้อหาสาระความรู้ สื่อe-book และ content ทางกีฬาในหลายหลายรูปแบบ
- เครือข่ายทางกีฬา เช่น สมาคมกีฬาต่างๆ หรือ Influencer หรือผู้สนใจ สามารถจัดทำเนื้อหาและนำมาออกอากาศ หรือ Live ผ่านแพลตฟอร์มนี้ได้
- มี template ในการช่วยสนับสนุนการจัดทำเนื้อหาทางกีฬา ทำให้ Content Creator ทั้งหลายสามารถจัดรูปแบบเนื้อหา Theme สี หรือรูปแบบในการอธิบาย Format ทางกีฬา เช่น กลยุทธ์ในการจัดรูปแบบการเล่น
- รองรับเนื้อหาการวิเคราะห์เกมกีฬาต่างๆ
- รองรับการทำ Data Analytics ทางด้านกีฬาเพื่อหาความสนใจของผู้รับชมได้ และ

- สามารถเข้าถึงข้อมูล Live match และระบบมีระบบการคาดการณ์ล่วงหน้าโดยสามารถคำนวณ Expected Goal ได้
- แพลตฟอร์มสามารถ แนะนำเนื้อหาเฉพาะที่ผู้ชมคนนั้นๆ สนใจได้
- สามารถแจ้งเตือนสำหรับเนื้อหาที่ผู้ชมสนใจได้ และสามารถรับชมย้อนหลังได้
- สามารถจัดทำกลุ่มและ interact ระหว่างกลุ่มได้
- สามารถดูสถิติในการเล่นของผู้เล่น หรือทีมได้
- สามารถทำการ Live chat หรือ Comment ในเนื้อหาต่างๆ ได้
- รองรับการทำ User Engagement ในรูปแบบต่างๆ
- รองรับการสอนและการเชื่อมต่ออุปกรณ์ IoT ต่างๆ ที่ผู้ชมทางบ้านสามารถเล่นไปพร้อมกันด้วยได้



- รองรับการทำ Work out From Home ด้วยอุปกรณ์ IoT ต่างๆ สามารถเก็บ record และแนะนำ user ในการออกกำลังกาย หรือเล่นกีฬาในรูปแบบต่างๆ ได้



- มีระบบในการทำ Customer Relationship Management เพื่อทำการจัดการ แฟนกีฬาต่างๆ ที่เป็นสมาชิก

โดยในโครงการนี้ต้องใช้งบประมาณในการดำเนินการ วงเงิน 40,000,000.- บาท (สี่สิบล้านบาท)

|                                                |            |
|------------------------------------------------|------------|
| Cost of Front End App Development              |            |
| ออกแบบแอปพลิเคชัน                              | 850,000    |
| การเขียนและสร้างแอปพลิเคชัน                    | 2,500,000  |
| การพัฒนาแอปพลิเคชัน                            | 1,800,000  |
| ระบบฐานข้อมูล                                  | 1,000,000  |
| การสร้างแอปพลิเคชันในระบบปฏิบัติการ iOS        | 1,000,000  |
| การสร้างแอปพลิเคชันในระบบปฏิบัติการ Android    | 1,000,000  |
| ระบบความปลอดภัยฐานข้อมูล                       | 1,850,000  |
|                                                | 10,000,000 |
| Cost of API Portal & System Head End Developer |            |
| เครื่องรับสัญญาณเข้า และเข้ารหัสสัญญาณภาพ      | 3,500,000  |
| ระบบเปลี่ยนรูปสัญญาณวิดีโอ                     | 2,000,000  |
| ระบบสตรีมมิ่ง                                  | 2,000,000  |
| ระบบจัดเก็บวิดีโอ                              | 2,000,000  |
| ระบบตรวจสอบสัญญาณภาพ                           | 1,500,000  |
| ระบบเชื่อมต่อโปรแกรมและแอปพลิเคชัน             | 1,500,000  |
| ระบบจัดการมีเดียไฟล์                           | 2,500,000  |
|                                                | 15,000,000 |
| Cost of Bandwidth or CDN                       |            |
| ระบบจัดส่งไฟล์แบบโครงข่าย                      | 9,000,000  |
| ค่าใช้จ่ายการใช้งานขนาดข้อมูล                  | 4,000,000  |
|                                                | 13,000,000 |
| Cost of tech opeartion                         |            |
| ค่าบุคลากรด้านสารสนเทศ                         | 1,200,000  |
| ค่าบุคลากรปฏิบัติการทางด้านเทคนิค              | 800,000    |
|                                                | 2,000,000  |
| รวมค่าใช้จ่ายโดยประมาณ                         | 40,000,000 |

## 2. โครงการเพื่อพัฒนากีฬาทางระบบดิจิทัล (2 โครงการ)

ด้านของเนื้อหารายการกีฬาที่ทางกีฬาแห่งประเทศไทยดำเนินการจัดทำขึ้น และมีแนวทางจะดำเนินการ เพื่อพัฒนากีฬาทางดิจิทัล มุ่งเน้นองค์ความรู้ และเนื้อหา เพื่อการจัดทำสื่อสาธารณะ โดยมีวัตถุประสงค์ในการสร้างการรับรู้สนับสนุนให้ประชาชนรับทราบข้อมูลข่าวสารในมิติการใช้ดิจิทัล เพื่อการพัฒนาวงการกีฬาและการท่องเที่ยวของประเทศไทย ประกอบด้วย

1. การพัฒนาและขับเคลื่อนระบบการจัดการแข่งขันกีฬาเพื่อการท่องเที่ยวเชิงกีฬา  
: จัดกิจกรรมการแข่งขันกีฬา ผ่านช่องทางสื่อออนไลน์ภายใต้โครงการ Thailand Virtual Sports Festival
2. โครงการส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนารายการในรูปแบบเฉพาะสำหรับการใช้เครื่องมือหรืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์กีฬา  
: โครงการแข่งขันอีสปอร์ตเกมฟุตบอล efootball บนโทรศัพท์มือถือ

**โครงการจัดกิจกรรมการแข่งขันกีฬา ผ่านช่องทางสื่อออนไลน์**  
**ภายใต้โครงการ Thailand Virtual Sports Festival**

---

**1. หลักการและเหตุผล**

การกีฬาแห่งประเทศไทย มีภารกิจหลักในการพัฒนากีฬาเพื่อเป็นกลุ่มผู้นำทางการกีฬาระดับเอเชีย และสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจให้กับประเทศ โดยการกีฬาแห่งประเทศไทย ได้กำหนดพันธกิจ ทั้งหมด ๕ ข้อ ดังนี้

1. ส่งเสริม สนับสนุน การพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กีฬาอาชีพและกีฬามวย เพื่อสรรหาและพัฒนา นักกีฬาและบุคลากรกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับชาติและนานาชาติ
2. พัฒนาวិทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬาให้มีมาตรฐานเพื่อรองรับการพัฒนา นักกีฬาบุคลากร กีฬาและบุคลากรด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา
- 3 ส่งเสริม สนับสนุนการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬา เพื่อสร้างโอกาสและประสบการณ์ให้กับ นักกีฬาและบุคลากรกีฬา รวมทั้งมูลค่าทางเศรษฐกิจ
4. ส่งเสริม สนับสนุน และสร้างกระแสความตื่นตัวของประชาชนในการออกกำลังกาย เล่นกีฬา และการเข้าร่วมกิจกรรมกีฬา
5. พัฒนาองค์กรด้วยระบบการบริหารจัดการสู่องค์กรสมรรถนะสูงให้มีประสิทธิภาพ โปร่งใส ตามหลักการกำกับดูแลที่ดี

การกีฬาแห่งประเทศไทย มีความมุ่งมั่นที่จะดำเนินงานในกิจกรรมต่างๆ ให้ประสบความสำเร็จตาม เป้าหมายที่กำหนดไว้ในพันธกิจ โดยมีการพัฒนางานการกีฬาภายในประเทศในให้มีประสิทธิภาพ มีมาตรฐาน และครอบคลุมในทุกๆด้าน ดังนั้น การดำเนินงานประชาสัมพันธ์เชิงรุกจึงเป็นสิ่งสำคัญ เพื่อให้เกิดการเผยแพร่ ประชาสัมพันธ์การดำเนินงานต่างๆ ให้ประชาชนสามารถรับรู้ข่าวสาร กิจกรรมของการกีฬาแห่งประเทศไทย ได้อย่างทั่วถึงและต่อเนื่อง สร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับการกีฬาแห่งประเทศไทย

ปัจจุบัน การทำกิจกรรมผ่านสื่อออนไลน์เข้ามามีบทบาทสำคัญในการดำเนินชีวิตของประชาชนเป็นอย่างมาก เนื่องจากเป็นช่องทางการสื่อสารที่สามารถเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพมากที่สุดช่องทางหนึ่ง ประกอบกับอยู่ในช่วงการเฝ้าระวังการแพร่ระบาดของไวรัส โควิด-19 จึงต้องมีการปรับเปลี่ยนการดำเนินชีวิตและ การดำเนินกิจกรรมต่างๆ เป็นแบบวิถีใหม่ (New Normal) ซึ่งทำให้กิจกรรมการแข่งขันกีฬารายการต่างๆ ยัง ไม่สามารถดำเนินการได้อย่างเต็มที่ เนื่องจากการรวมตัวชุมนุมในที่ที่มีผู้คนหนาแน่น อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการ แพร่ระบาดของไวรัสโควิด -19 ขึ้นอีกครั้งได้

การกีฬาแห่งประเทศไทย ได้เล็งเห็นความสำคัญในการจัดกิจกรรมการแข่งขันกีฬา ผ่านช่องทางสื่อออนไลน์ ภายใต้โครงการ Thailand Virtual Sports Festival ซึ่งเป็นโครงการที่เปิดโอกาสให้ประชาชนทุกเพศทุกวัย ได้เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาผ่านสื่อออนไลน์ และรณรงค์ให้ประชาชนทั้งในกรุงเทพฯ และในส่วนภูมิภาค ได้หันมาออกกำลังกาย เล่นกีฬาเพื่อสุขภาพ และแข่งกีฬาแบบวิถีใหม่ (New Normal) หลีกเลี่ยงความแออัด ไม่ต้องรวมกลุ่มชุมนุมกัน ลดความเสี่ยงจากการแพร่ระบาดของไวรัสโควิด- 19 และเป็นการส่งเสริมการจัดกิจกรรมกีฬาอย่างต่อเนื่อง ก่อให้เกิดรายได้จากการท่องเที่ยวเชิงกีฬา (Sport Tourism) ที่จะขับเคลื่อนพัฒนากีฬาและสร้างรายได้ให้กับประเทศชาติได้เป็นอย่างดี ตลอดจนเป็นการประชาสัมพันธ์ การดำเนินงานในด้านต่างๆ ของการกีฬาแห่งประเทศไทยให้ประชาชน ได้รับรู้ในวงกว้างผ่านสื่อออนไลน์และเป็นการสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับองค์กรในด้านการส่งเสริม สนับสนุนและสร้างกระแสความตื่นตัวของประชาชนในการออกกำลังกาย การเล่นกีฬา การแข่งขันกีฬา และการเข้าร่วมกิจกรรมทางการกีฬา

## 2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อส่งเสริมและสร้างกระแสความตื่นตัว ให้ประชาชนทุกเพศ ทุกวัย หันมาออกกำลังกาย
- 2.2 เพื่อส่งเสริมให้ประชาชนหันมาออกกำลังกาย ดูแลสุขภาพ เพื่อลดความเสี่ยงจากการเจ็บป่วย
- 2.3 เพื่อประชาสัมพันธ์การดำเนินงานในด้านต่างๆ ของ กกท. ให้ประชาชน ได้รับรู้ ในวงกว้างผ่านสื่อออนไลน์
- 2.4 เพื่อส่งเสริมการจัดกิจกรรมกีฬา ที่กระตุ้นเศรษฐกิจจากการท่องเที่ยวเชิงกีฬา (Sport Tourism)

## 3. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 3.1 ประชาชนคนไทยทุกเพศ ทุกวัย หันมาให้ความสนใจกับการออกกำลังกาย
- 3.2 ประชาชนมีสุขภาพที่ดีขึ้น จากการออกกำลังกาย
- 3.3 ประชาชนคนไทยรับรู้ถึงกิจกรรมของ กกท. ส่งผลต่อภาพลักษณ์ที่ดีของ กกท.
- 3.4 ภาคการท่องเที่ยวได้รับความสนใจเพิ่มมากขึ้น ผ่านการขับเคลื่อนกิจกรรมต่างๆ ภายใต้โครงการนี้

## 4. การจัดกิจกรรมการแข่งขัน

ผู้รับจ้างดำเนินการจัดกิจกรรมการแข่งขันกีฬา ผ่านช่องทางสื่อออนไลน์ ภายใต้โครงการ Thailand Virtual Sports Festival โดยแบ่งการแข่งขันกีฬาออกเป็น 2 รอบ คือรอบคัดเลือก และรอบสุดท้าย รายละเอียดดังนี้



## การแข่งขันรอบคัดเลือก

4.1 ดำเนินการจัดการแข่งขันกีฬา ทั้งหมด 5 ชนิดกีฬา ซึ่งเป็นกีฬาที่เหมาะสมกับการแข่งขันแบบออนไลน์ รายละเอียด ดังนี้

4.1.1 การแข่งขันรำมวยไทย

4.1.2 การแข่งขันเทควันโดฟรีสไตล์พุมเซ่

4.1.3 การแข่งขันกีฬาสเต็ค

1.1.4 การแข่งขันเชิรฟสเก็ต

4.1.5 การแข่งขันเต้นบ๊อย

4.2 ดำเนินการรับสมัครผู้เข้าแข่งขันกีฬา ผ่านช่องทางออนไลน์ ที่สามารถรองรับผู้สมัครไม่น้อยกว่า 3,000 คน โดยต้องเป็นระบบที่เข้าถึงได้โดยง่าย และมีความปลอดภัยของข้อมูล

4.3 จัดหากรรมการ เพื่อคัดเลือกผู้เข้าแข่งขันในรอบคัดเลือกของแต่ละชนิดกีฬา ซึ่งจะต้องมีกรรมการที่สังกัดอยู่ในสมาคมกีฬาหรือชมรมกีฬานั้นๆ จำนวนไม่น้อยกว่า 3 คน ต่อ 1 ชนิดกีฬา

4.4 จัดเตรียมของที่ระลึก แก่ผู้ที่เข้าร่วมกิจกรรมฯ หลังจากการแข่งขันในรอบคัดเลือกเสร็จสิ้น

4.5 การประสานงานโดยตรงกับสมาคมกีฬาหรือชมรมกีฬาที่จัดการแข่งขันฯ

## การแข่งขันรอบสุดท้าย

5.1 ดำเนินการจัดการแข่งขันกีฬา และถ่ายทอดสดการแข่งขันในรอบสุดท้าย รายละเอียด ดังนี้

5.1.1 ถ่ายทอดสดการแข่งขันในรอบสุดท้ายผ่านจอ LED พร้อมเจ้าหน้าที่ติดตั้งและควบคุมระบบ

5.1.2 ติดตั้งระบบ Zoom Webinar เพื่อให้ผู้รับชมในสื่อออนไลน์ ได้มีส่วนร่วมกับการรับชมการแข่งขันผ่านสื่อออนไลน์ โดยพิธีกร ที่มีชื่อเสียงระดับประเทศ มาดำเนินรายการ

5.1.3 เชิญบุคคลที่มีชื่อเสียงในด้านกีฬา หรือ influencer มาร่วมรายการ ผ่านทางระบบอินเทอร์เน็ต ในการถ่ายทอดรายการและการถ่ายทอดสด

5.1.4 จัดทำคลิปแนะนำตัวผู้เข้าแข่งขันในรอบสุดท้าย จำนวนไม่น้อยกว่า 40 คน เน้นหาเกี่ยวกับการแนะนำตัวผู้เข้าแข่งขัน และแนะนำสถานที่ท่องเที่ยวที่สำคัญ หรือสถานที่ที่เป็นสัญลักษณ์ของแต่ละจังหวัดที่ผู้เข้าแข่งขันอยู่ ความยาวไม่น้อยกว่า 30 วินาทีต่อคลิป

5.1.5 จัดหากรรมการเพื่อตัดสินผู้เข้าแข่งขันฯ ในรอบสุดท้าย ของแต่ละชนิดกีฬา ณ ห้องดำเนินรายการ ซึ่งมีกรรมการที่สังกัดอยู่ในสมาคมกีฬาหรือชมรมกีฬานั้นๆ

5.1.6 จัดหาสถานที่สำหรับดำเนินการ live streaming ผู้เข้าแข่งขันในรอบสุดท้าย ของทุกชนิดกีฬา โดยเป็นแหล่งท่องเที่ยวหรือที่ที่เป็นสัญลักษณ์ของจังหวัดที่ผู้เข้าแข่งขันอาศัยอยู่ จำนวนกว่า 40 จุด

5.1.7 จัดหาอุปกรณ์สำหรับการ live streaming ณ จุดที่ผู้เข้าแข่งขันในรอบสุดท้ายอยู่ โดยสามารถถ่ายทอดได้ จำนวน 40 ชุด

5.1.8 ถ่ายทอดสดการแข่งขันในรอบสุดท้าย ผ่านระบบ live streaming ตลอดช่วงเวลาของการแข่งขันในรอบสุดท้าย ผ่านทาง Youtube

5.1.9 ของรางวัลและของที่ระลึกสำหรับผู้ชนะเลิศการแข่งขันกีฬา ทั้ง 5 ชนิดกีฬา ในลำดับที่ 1, ลำดับที่ 2 และลำดับที่ 3 ของแต่ละชนิดกีฬา และของรางวัลสำหรับรางวัลชมเชยแก่ผู้เข้าแข่งขัน ฯ ในรอบสุดท้ายทั้งหมด

5.1.10 ดำเนินการประกาศรายชื่อผู้ชนะการแข่งขันในกีฬาแต่ละชนิดกีฬา ภายในระยะเวลา 7 วัน หลังจากการแข่งขันในรอบสุดท้ายเสร็จสิ้น ผ่านทางสื่อออนไลน์

ระยะเวลาของรายการ ประมาณ 30 นาที

ออกอากาศทุกสัปดาห์

งบประมาณ 6,500,000.- (หกล้านห้าแสนบาทถ้วน)

โดยได้จัดทำประมาณการงบประมาณ ดังนี้

| การดำเนินงาน                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ระยะเวลา                          | งบประมาณ (บาท)          |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------|
| 1. การจัดการแถลงข่าว                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 1 วัน                             | 500,000                 |
| 2. การประชาสัมพันธ์โครงการ <ul style="list-style-type: none"> <li>- สื่อออนไลน์ Facebook Instagram</li> <li>- สื่อออฟไลน์ ป้ายบิลบอร์ด หนังสือพิมพ์</li> <li>- สื่อโทรทัศน์ วิทยุ</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 1 เดือน                           | 1500,000                |
| 3. การจัดกิจกรรมการแข่งขัน (รอบคัดเลือก) <ul style="list-style-type: none"> <li>- การรับสมัครผู้เข้าร่วมการแข่งขัน</li> <li>- การคัดเลือกผู้เข้าร่วมการแข่งขัน</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 2 เดือน<br>3 สัปดาห์<br>3 สัปดาห์ | 4,300,000               |
| 4. การจัดกิจกรรมการแข่งขัน (รอบชิงชนะเลิศ) <ul style="list-style-type: none"> <li>- การจัดเตรียมระบบการจัดการแข่งขัน</li> <li>- การจัดเตรียมสถานที่ และระบบแสง สี เสียง</li> <li>- เงินรางวัล</li> <li>- สถานที่และการเดินทาง</li> <li>- การจัดเตรียมอุปกรณ์ จอ Led TV</li> <li>- Graphic with UX UI</li> <li>- VDO Production</li> <li>- การติดตั้งระบบ Zoom Webinar</li> <li>- อุปกรณ์ OB Switching</li> <li>- จัดหาสถานที่และอุปกรณ์ Live Streaming ทาง Youtube</li> <li>- จัดเตรียมระบบการเชื่อมโยงออกอากาศทางสถานีโทรทัศน์</li> </ul> | 1 วัน                             |                         |
| - ค่าใช้จ่ายเบ็ดเตล็ด                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                   | 200,000                 |
| <b>รวมค่าใช้จ่ายโดยประมาณ</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                   | <b><u>6,500,000</u></b> |

## โครงการแข่งขันอีสปอร์ตเกมฟุตบอล efootball บนโทรศัพท์มือถือ

.....

### หลักการและเหตุผล

เนื่องด้วยสถานการณ์การแพร่ระบาดของโรค Covid-19 ซึ่งส่งผลกระทบต่อการดำเนินวิถีชีวิตตามปกติของทุกคน พร้อมทำให้การจัดการกิจกรรมหรือแข่งขันกีฬาประเภทต่างๆ นั้นหยุดชะงัก ดังนั้น การกีฬาแห่งประเทศไทย หรือ Sports Authority of Thailand (SAT) จึงให้ความสำคัญในการสนับสนุนกิจกรรมจัดการแข่งขันกีฬาผ่านทางระบบดิจิทัลขึ้น

### เป้าหมายโครงการ:

๑. เพื่อสนับสนุนการพัฒนา กีฬาฟุตบอลบนโลกดิจิทัล
๒. สนับสนุนการใช้ดิจิทัลทางด้านเกม และการแข่งขัน ให้เกิดประโยชน์สูงสุด
๓. ยกระดับการแข่งขันกีฬาดิจิทัล ให้ครอบคลุมในทุกภาคส่วน
๔. สนับสนุนการถ่ายทอดสดการแข่งขันเกม ในโลกดิจิทัล

### ระยะเวลาดำเนินการ

ระยะเวลา ๖ เดือน

### รายละเอียดโครงการ:

การแข่งขันอีสปอร์ตเกมฟุตบอล บนโทรศัพท์มือถือ เป็นการส่งเสริมพัฒนาทั้งเกมเมอร์ และ ผู้ที่สนใจฟุตบอล ในโลกดิจิทัล ให้มีโอกาสได้เข้าถึงการแข่งขันที่ได้มาตรฐาน มีการแข่งขันที่รวมถึงระบบถ่ายทอดสดบนโลกดิจิทัลแบบครบวงจร รวมทั้งเป็นการส่งเสริมให้เกิดการพัฒนาทางด้านกีฬาฟุตบอลในโลกดิจิทัลที่ปัจจุบันได้เติบโตก้าวหน้าอย่างก้าวกระโดด

เกมฟุตบอล efootball เป็นเกมที่ได้รับการพัฒนาจากประเทศญี่ปุ่น จากบริษัท โคนามิ ดิจิทัล เอนเตอร์เทนเมนต์ ซึ่งเป็นเกมฟุตบอลที่ได้รับความนิยมทั่วโลก มีผู้ใช้งานไหลดเฉพาะประเทศไทย มากกว่าล้านดาวน์โหลด ในปี 2564 เกม efootball ถูกพัฒนาให้เป็นเกมที่รองรับการแข่งขัน อีสปอร์ตทั่วโลก การแข่งขันนี้จะเปิดรับนักแข่งทั่วประเทศ ไม่จำกัด เพศ อายุ และ การศึกษาใดๆ เพื่อเปิดกว้างโอกาสให้กับผู้เข้าแข่งขันในโลกดิจิทัล

การเปิดรับสมัครเบื้องต้น ไม่เกิน 2,048 คน (อาจจะมีการเปลี่ยนแปลง) เป็นการแข่งขันออนไลน์ โดยจะเป็นการแข่งขันแบบ Knockout ไปจนถึงรอบชิงชนะเลิศ

### อุปกรณ์เบื้องต้น:

โทรศัพท์มือถือที่รองรับ เครือข่ายอินเทอร์เน็ต (3G เป็นอย่างน้อย)

งบประมาณ 15,400,000.- บาท (สิบห้าล้านสี่แสนบาทถ้วน)

โดยได้จัดทำประมาณการงบประมาณ ดังนี้

| No. | รายละเอียด ค่าใช้จ่ายการแข่งขัน อีสปอร์ต                                                                                                                        | ระยะเวลา  | งบประมาณ<br>(บาท) |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------|
| 1   | ค่าใช้จ่าย เรื่องลิขสิทธิ์การถ่ายทอด<br>- Licensing and legal                                                                                                   |           | 2,500,000.00      |
| 2   | ค่าใช้จ่าย เรื่อง operation การแข่งขัน<br>- Committee<br>- Reference<br>- Tournament format<br>- Tournament system<br>- ETC                                     | 2-3 เดือน | 3,000,000.00      |
| 3   | ค่าใช้จ่าย เรื่อง การถ่ายทอดสด การแข่งขัน<br>- OB<br>- Commentator<br>- Analysys<br>- Broadcasting system<br>- Graphic with UX UI<br>- VDO Production<br>- ETC. | 1 เดือน   | 3,700,000.00      |
| 4   | ค่าใช้จ่าย เรื่อง นักกีฬา โค้ช และผู้ที่เกี่ยวข้อง<br>- เงินสนับสนุนการทำทีม<br>- เงินรางวัล<br>- สถานที่และการเดินทาง                                          | 2-3 เดือน | 3,000,000.00      |
| 5   | ค่าใช้จ่ายการประชาสัมพันธ์<br>- สื่อออนไลน์<br>- สื่อโฆษณา<br>- สื่อออฟไลน์<br>- สื่อพิเศษ                                                                      | 2-3 เดือน | 3,000,000.00      |
| 6   | ค่าใช้จ่ายเบ็ดเตล็ด                                                                                                                                             |           | 200,000.00        |
|     | รวมค่าใช้จ่ายโดยประมาณ                                                                                                                                          |           | 15,400,000.00     |

3. การจัดการรายการด้านการกีฬา

เนื่องจากการผลิตรายการกีฬาทางสถานีโทรทัศน์ มีองค์ประกอบของรายการ เช่น การจัดหาพิธีกร แขกรับเชิญหรือผู้เชี่ยวชาญด้านการกีฬา การจัดหาข้อมูล การทำกราฟฟิกหรือสื่อดิจิทัลของรายการ ตลอดจน การดำเนินการให้ได้มาซึ่งสัญญาณภาพและเสียงหรือการถ่ายทอดสดการแข่งขันกีฬา การจัดหาภาพหรือ ฟุตเทจเพื่อประกอบการจัดทำรายการ ซึ่งมีความสำคัญและจำเป็นในการผลิตรายการทั้งสิ้น จึงจำเป็นต้อง ขอรับการสนับสนุนงบประมาณในการดำเนินการดังกล่าว

งบประมาณ 15,000,000.- บาท (สิบห้าล้านบาทถ้วน)

โดยได้จัดทำประมาณการงบประมาณ ดังนี้

| รายการ                                                                                                                                     | ชั่วโมง ต่อ ปี     | งบประมาณ<br>(บาท) |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-------------------|
| ส่งเสริม สนับสนุน การพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กีฬาอาชีพและกีฬามวย เพื่อสรรหาและพัฒนานักกีฬาและบุคลากรกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับชาติและนานาชาติ | 250 ชั่วโมง ต่อ ปี | 15,000,000        |
| พัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬาให้มีมาตรฐานเพื่อรองรับการพัฒนา นักกีฬาบุคลากร กีฬาและบุคลากรด้าน วิทยาศาสตร์การกีฬา                    | 182 ชั่วโมง ต่อ ปี |                   |
| ส่งเสริม สนับสนุนการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬา เพื่อสร้างโอกาสและประสบการณ์ให้กับนักกีฬาและบุคลากรกีฬารวมทั้งมูลค่าทางเศรษฐกิจ            | 350 ชั่วโมง ต่อ ปี |                   |
| ส่งเสริม สนับสนุน และสร้างกระแสความตื่นตัวของประชาชน ในการออกกำลังกาย เล่นกีฬาและการเข้าร่วมกิจกรรมกีฬา                                    | 380 ชั่วโมง ต่อ ปี |                   |
| Live Match or Replay                                                                                                                       | 200 ชั่วโมง ต่อ ปี |                   |
| รวมค่าใช้จ่ายโดยประมาณ                                                                                                                     |                    | 15,000,000        |

โครงการ การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

หน่วยงาน สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

**กรอบนโยบาย**

| หมวดค่าใช้จ่าย           | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                                                                                                                                                                                         | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
| 1. หมวดค่าบริการโครงข่าย | 1.1 ค่าเช่าโครงข่าย MUX (17,500,000)<br><br>(จำนวน 1 ช่องสัญญาณ SD Mpeg4 Bandwidth ขนาด 2 Mbps ค่าบริการต่อเดือน ๆ ละ 3,500,000 X 6 = 21,000,000 บาท)                                                        | 21,000,000              |
|                          | 1.2 ค่าบริการดาวเทียมระบบ C-Band<br><br>(จำนวน 1 ช่องสัญญาณ SD Mpeg2 S1 Bandwidth ขนาด 2.5 Mbps ค่าบริการต่อเดือน ๆ ละ 700,000 X 6 = 4,200,000 บาท)                                                          | 4,200,000               |
|                          | 1.3 ค่าบริการดาวเทียม ระบบ KU-Band<br><br>(จำนวน 1 ช่องสัญญาณ SD Mpeg2 S1 Bandwidth ขนาด 2.5 Mbps ค่าบริการต่อเดือน ๆ ละ 800,000 X 6 = 4,800,000 บาท)                                                        | 4,800,000               |
|                          | 1.4 ค่าบริการวางรณาส่งสัญญาณเส้นทางสถานีโทรทัศน์ไปยังโครงข่าย MUX วงจรหลักและวงจรสำรอง<br><br>(ความเร็ว 40 Mbps 4:2:2 10 Bit พร้อม Encoder Decoder ค่าบริการต่อเดือน รวม 2 วงจร 100,000 X 6 = 600,000 บาท)   | 600,000                 |
|                          | 1.5 ค่าบริการวางรณาส่งสัญญาณเส้นทาง สถานีโทรทัศน์ไปยังสถานีดาวเทียม วงจรหลักและวงจรสำรอง<br><br>(ความเร็ว 40 Mbps 4:2:2 10 Bit พร้อม Encoder Decoder ค่าบริการต่อเดือน รวม 2 วงจร 100,000 X 6 = 600,000 บาท) | 600,000                 |
|                          | รวมเป็นงบประมาณ                                                                                                                                                                                              | 31,200,000              |

**โครงการ**                      การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

หน่วยงาน สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

**กรอบนโยบาย**

| หมวดค่าใช้จ่าย          | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
| 2. เครื่องมือและอุปกรณ์ | <p>1. ชุดอุปกรณ์สำหรับการผลิตรายการภายในสถานที่ (ติดตั้ง ประจำอยู่ในสถานี)</p> <p>1.1.1 ห้องบันทึกรายการ 1 (Studio1) ประกอบด้วยชุดเครื่องมือ/อุปกรณ์ดังนี้</p> <p>(จำนวน 1 ระบบอัตราเช่าเดือน ละ 950,000 X 6 = 5,700,000 บาท)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Full HD Studio Camera 4 Sets รวม Crane พร้อมอุปกรณ์ประกอบกล้อง</li> <li>- อุปกรณ์ควบคุมภาพ Switcher และอุปกรณ์สื่อสาร</li> <li>- อุปกรณ์ควบคุมเสียง Audio Mixer Mic และ Telephone Hybrid</li> <li>- อุปกรณ์เล่นและบันทึกรายการ Playout Ingest</li> <li>- อุปกรณ์แทรกภาพ Graphic และตัวอักษร</li> <li>- ระบบไฟถ่ายรายการและอุปกรณ์ควบคุมแสง</li> </ul> | 5,700,000               |
|                         | <p>1.1.2 ห้องบันทึกรายการ 2 (Studio2) ประกอบด้วยชุดเครื่องมือ/อุปกรณ์ดังนี้</p> <p>(จำนวน 1 ระบบอัตราเช่าเดือน ละ 950,000 X 6 = 5,700,000 บาท)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Full HD Studio Camera 4 Sets รวม Crane พร้อมอุปกรณ์ประกอบกล้อง</li> <li>- อุปกรณ์ควบคุมภาพ Switcher และอุปกรณ์สื่อสาร</li> <li>- อุปกรณ์ควบคุมเสียง Audio Mixer Mic และ Telephone Hybrid</li> <li>- อุปกรณ์เล่นและบันทึกรายการ Playout Ingest</li> </ul>                                                                                                                                                                             | 5,700,000               |



โครงการ

หน่วยงาน

กรอบนโยบาย

การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

งบประมาณที่ขอ 180,000,000 บาท

| หมวดค่าใช้จ่าย | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|                | <ul style="list-style-type: none"><li>- อุปกรณ์แทรกภาพ Graphic และตัวอักษร</li><li>- ระบบไฟถ่ายรายการและอุปกรณ์ควบคุมแสง</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                         |
|                | <p>1.2 อุปกรณ์สำหรับห้องควบคุมหลัก MCR (Master Control Room)</p> <p>(จำนวน 1 ระบบอัตราเช่าเดือน ละ 1,000,000 X 6 = 6,000,000 บาท)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- ระบบเล่นรายการอัตโนมัติ Playout Automation พร้อมระบบ Backup</li><li>- ระบบตัดสลับสัญญาณภาพ Switcher, Video Router</li><li>- ระบบแปลงสัญญาณภาพเพื่อออกอากาศ Transcoder</li><li>- ระบบการแทรกภาพและข้อความของสถานี CG Channel Banding</li><li>- ระบบบันทึกและจัดเก็บ Ingest</li><li>- ระบบควบคุมระบบความดังสัญญาณเสียง ALC</li><li>- อุปกรณ์ระบบสำหรับการรับสัญญาณจากภายนอก</li><li>- เครื่องมือวัดสัญญาณภาพ Wave From Vector</li><li>- ระบบบันทึกรายการ ความคมชัดต่ำ สำหรับการตรวจสอบรายการ LoRes Logging</li></ul> | 6,000,000               |
|                | <p>1.3 อุปกรณ์สำหรับห้องตัดต่อโทรทัศน์ 5 ชุด</p> <p>(จำนวน 5 ระบบอัตราเช่าเดือน ละ 300,000 X 6 = 1,800,000 บาท)</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 1,800,000               |

โครงการ

การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

หน่วยงาน

สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

กรอบนโยบาย

งบประมาณที่ขอ 180,000,000 บาท

| หมวดค่าใช้จ่าย | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                                                                                                                                                                                                                                        | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|                | <div><div>- ระบบตัดต่อรายการแบบ Non-Linear (Hardware + Software)</div><div>- ระบบ Monitor ภาพเสียง รายการ</div><div>2. ชุดอุปกรณ์สำหรับผลิตรายการนอกสถานที่ (เคลื่อนที่ได้ใช้ปฏิบัติการภาคสนาม)</div></div>                                                 |                         |
|                | <div><div>2.1 รถสำหรับบันทึกและถ่ายทำรายการนอกสถานที่ (OB)</div><div>และถ่ายทอดสัญญาณผ่านดาวเทียม 1 คัน อัตราเช่าเดือนละ 525,000 X 6 = 3,150,000 บาท)</div></div>                                                                                           | 3,150,000               |
|                | <div><div>3. การตกแต่งและติดตั้งผนังและอุปกรณ์เพื่อดูดซับเสียงให้ของปฏิบัติการ</div><div>1) ห้องบันทึกรายการ 1 (Studio1) (อัตราเช่าเดือนละ 70,000 X 6 = 420,000 บาท.0,000)</div><div>- อุปกรณ์ดูดซับเสียงและการตกแต่งสถานที่สำหรับการผลิตรายการ</div></div> | 420,000                 |
|                | <div><div>2) ห้องบันทึกรายการ 2 (Studio2) (อัตราเช่าเดือนละ 70,000 X 6 = 420,000 บาท)</div><div>- อุปกรณ์ดูดซับเสียงและการตกแต่งสถานที่สำหรับการผลิตรายการ</div></div>                                                                                      | 420,000                 |
|                | <div><div>3) ห้องบันทึกเสียง Voice Room (อัตราเช่าเดือนละ 30,000 X 6 = 1,800,000 บาท)</div><div>- อุปกรณ์ดูดซับเสียงและป้องกันเสียงจากภายนอก</div></div>                                                                                                    | 180,000                 |
|                | <div><div>4) Studio Control Room (อัตราเช่าเดือนละ 36,000 X 6 = 216,000 บาท)</div><div>- ปรับปรุงพื้นที่ ติดตั้ง Console สำหรับวางอุปกรณ์ระบบ</div></div>                                                                                                   | 216,000                 |
|                | <div><div>5) Master Control Room and Server (อัตราเช่าเดือนละ 40,000 X 6 = 240,000 บาท)</div></div>                                                                                                                                                         | 240,000                 |

โครงการ

หน่วยงาน

กรอบนโยบาย

การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

งบประมาณที่ขอ 180,000,000 บาท

| หมวดค่าใช้จ่าย                                                             | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                                                               | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|----------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|                                                                            | - ปรับปรุงพื้นที่ งานพื้ยก ติดตั้ง Console สำหรับวางอุปกรณ์ระบบ และระบบความปลอดภัย |                         |
|                                                                            | 6) ห้องแต่งตัว ห้องเสื้อผ้า (อัตราเช่าเดือนละ 20,000 X 6 = 120,000 บาท)            | 120,000                 |
|                                                                            | - ปรับปรุงพื้นที่                                                                  |                         |
|                                                                            | 7) Editing Room (อัตราเช่าเดือนละ 20,000 X 6 = 120,000 บาท)                        | 120,000                 |
|                                                                            | - ปรับปรุงพื้นที่                                                                  |                         |
|                                                                            | รวมเป็นงบประมาณ                                                                    | 24,066,000              |
|                                                                            | ออกแบบแอปพลิเคชัน                                                                  | 850,000                 |
| 3. การพัฒนาแพลตฟอร์ม<br>เพื่อการแข่งขันกีฬา<br><br>Sports Multi - Platform | การเขียนและสร้างแอปพลิเคชัน                                                        | 2,500,000               |
|                                                                            | การพัฒนาแอปพลิเคชัน                                                                | 1,800,000               |
|                                                                            | ระบบฐานข้อมูล                                                                      | 1,000,000               |
|                                                                            | การสร้างอพพลิเคชันในระบบปฏิบัติการ IOS                                             | 1,000,000               |
|                                                                            | การสร้างอพพลิเคชันในระบบปฏิบัติการ Android                                         | 1,000,000               |
|                                                                            | ระบบความปลอดภัยฐานข้อมูล                                                           | 1,850,000               |
|                                                                            |                                                                                    | 10,000,000              |
|                                                                            |                                                                                    |                         |

โครงการ

การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

หน่วยงาน

สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

กรอบนโยบาย

งบประมาณที่ขอ 180,000,000 บาท

| หมวดค่าใช้จ่าย | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                           | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|----------------|------------------------------------------------|-------------------------|
|                | Cost of API Portal & System Head End Developer |                         |
|                | เครื่องรับสัญญาณเข้า และเข้ารหัสสัญญาณภาพ      | 3,500,000               |
|                | ระบบเปลี่ยนรูปสัญญาณวิดีโอ                     | 2,000,000               |
|                | ระบบสตรีมมิ่ง                                  | 2,000,000               |
|                | ระบบจัดเก็บวิดีโอ                              | 2,000,000               |
|                | ระบบตรวจสอบสัญญาณภาพ                           | 1,500,000               |
|                | ระบบเชื่อมต่อโปรแกรมและแอปพลิเคชัน             | 1,500,000               |
|                | ระบบจัดการมีเดียไฟล์                           | 2,500,000               |
|                |                                                | 15,000,000              |
|                | Cost of Bandwidth or CND                       |                         |
|                | ระบบจัดส่งไฟล์แบบโครงข่าย                      | 9,000,000               |
|                | ค่าใช้จ่ายการใช้งานขนาดข้อมูล                  | 4,000,000               |
|                |                                                | 13,000,000              |
|                | Cost of tech opeartion                         |                         |
|                | ค่าบริการด้านสารสนเทศ                          | 1,200,000               |

โครงการ

การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

หน่วยงาน

สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

กรอบนโยบาย

งบประมาณที่ขอ 180,000,000 บาท

| หมวดค่าใช้จ่าย        | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                                                                                                                                                                        | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|                       | ค่าบุคลากรปฏิบัติการทางด้านเทคนิค                                                                                                                                                           | 800,000                 |
|                       |                                                                                                                                                                                             | 2,000,000               |
|                       | รวมเป็นงบประมาณ                                                                                                                                                                             | 40,000,000              |
| 4. การแข่งขัน Esports | <div> <div>ค่าใช้จ่าย เรื่องลิขสิทธิ์การถ่ายทอด</div> <div>- Licensing and legal</div> </div>                                                                                               | 2,500,000               |
|                       | <div> <div>ค่าใช้จ่าย เรื่อง operation การแข่งขัน</div> <div>- Committee</div> <div>- Reference</div> <div>- Tournament format</div> <div>- Tournament system</div> <div>- ETC</div> </div> | 3,000,000               |

โครงการ

การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

## หน่วยงาน

## สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

## กรอบนโยบาย

งบประมาณที่ขอ 180,000,000 บาท

| หมวดค่าใช้จ่าย | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                                                                                                                                                                                                                                      | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|                | <p>ค่าใช้จ่าย เรื่อง การถ่ายทอดสด การแข่งขัน</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- OB</li> <li>- Commentator</li> <li>- Analysys</li> <li>- Broadcasting system</li> <li>- Graphic with UX UI</li> <li>- VDO Production</li> <li>- ETC.</li> </ul> | 3,700,000               |
|                | <p>ค่าใช้จ่าย เรื่อง นักกีฬา โค้ช และผู้ที่เกี่ยวข้อง</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- เงินสนับสนุนการทำทีม</li> <li>- เงินรางวัล</li> <li>- สถานที่และการเดินทาง</li> </ul>                                                                  | 3,000,000               |

โครงการ

การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

## หน่วยงาน

## สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

## กรอบนโยบาย

งบประมาณที่ขอ 180,000,000 บาท

| หมวดค่าใช้จ่าย    | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                                                                                                             | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|                   | ค่าใช้จ่ายการประชาสัมพันธ์<br>- สื่อออนไลน์<br>- สื่อโฆษณา<br>- สื่อออฟไลน์<br>- สื่อพิเศษ                                       | 3,000,000               |
|                   | ค่าเช่าเปิดเตลีด                                                                                                                 | 200,000                 |
|                   | รวมเป็นงบประมาณ                                                                                                                  | 15,400,000              |
| 3. Virtual Sports | 1. การจัดการแถลงข่าว                                                                                                             | 500,000                 |
|                   | 2. การประชาสัมพันธ์โครงการ<br>- สื่อออนไลน์ Facebook Instagram<br>- สื่อออฟไลน์ ป้ายบิลบอร์ด หนังสือพิมพ์<br>- สื่อโทรทัศน์ วิทู | 1,500,000               |
|                   | 3. การจัดกิจกรรมการแข่งขัน (รอบคัดเลือก)<br>- การรับสมัครผู้เข้าร่วมการแข่งขัน<br>- การคัดเลือกผู้เข้าร่วมการแข่งขัน             | 4,300,000               |

โครงการ การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

สำนักงานผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

งบประมาณที่ขอ 180,000,000 บาท

| หมวดค่าใช้จ่าย                             | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                                | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------|
| 4. การจัดกิจกรรมการแข่งขัน (รอบชิงชนะเลิศ) |                                                     |                         |
|                                            | - การจัดเตรียมระบบการจัดการแข่งขัน                  |                         |
|                                            | - การจัดเตรียมสถานที่ และระบบแสง สี เสียง           |                         |
|                                            | - เงินรางวัล                                        |                         |
|                                            | - สถานที่และการเดินทาง                              |                         |
|                                            | - การจัดเตรียมอุปกรณ์ จอ Led TV                     |                         |
|                                            | - Graphic with UX UI                                |                         |
|                                            | - VDO Production                                    |                         |
|                                            | - การติดตั้งระบบ Zoom Webinar                       |                         |
|                                            | - อุปกรณ์ OB Switching                              |                         |
|                                            | - จัดหาสถานที่และอุปกรณ์ Live Streaming ทาง Youtube |                         |
|                                            | - จัดเตรียมระบบการเชื่อมโยงออกอากาศทางสถานีโทรทัศน์ |                         |
|                                            | - ค่าใช้จ่ายเบ็ดเตล็ด                               | 200,000                 |
|                                            | รวมเป็นงบประมาณ                                     | 6,500,000               |



โครงการ

หน่วยงาน

กรอบนโยบาย

การทดลองส่งสัญญาณโทรทัศน์ด้านการกีฬาและการท่องเที่ยว ภาคพื้นดินในระบบดิจิทัล

สำนักผู้ว่าการ การกีฬาแห่งประเทศไทย

งบประมาณที่ขอ 180,000,000 บาท

| หมวดค่าใช้จ่าย                | รายละเอียดค่าใช้จ่าย                                                                                                                       | จำนวนเงินต่อหน่วย (บาท) |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|                               | ส่งเสริม สนับสนุน การพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กีฬาอาชีพและกีฬามวย เพื่อสรรหาและพัฒนานักกีฬาและบุคลากรกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับชาติและนานาชาติ | 15,000,000              |
| 6. การจัดการรายการด้านการกีฬา | พัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬาให้มีมาตรฐานเพื่อรองรับการพัฒนา นักกีฬาบุคลากร กีฬา และบุคลากรด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา                    |                         |
|                               | ส่งเสริม สนับสนุนการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬา เพื่อสร้างโอกาสและประสบการณ์ให้กับนักกีฬา และบุคลากรกีฬา รวมทั้งมูลค่าทางเศรษฐกิจ          |                         |
|                               | ส่งเสริม สนับสนุน และสร้างกระแสความตื่นตัวของประชาชนในการออกกำลังกาย เล่นกีฬาและการเข้าร่วมกิจกรรมกีฬา                                     |                         |
|                               | Live Match or Replay                                                                                                                       |                         |
|                               | รวมเป็นงบประมาณ                                                                                                                            | 15,000,000              |
|                               | รวมเป็นงบประมาณทั้งสิ้น                                                                                                                    | 132,166,000             |